



Last night

Chorégraphe : Arnaud Marraffa (juin 2014)

Niveau : Débutant

Description : ligne, 4 murs, 32 comptes, 1 restart

Musique : Last Time Till The Next Time - Jamie Richards

Démarrer la danse après 32 comptes

Source chorégraphe

Vine, Step Fwd, Heel Swivel

- 1-2 Poser le PD à D, croiser le PG derrière le PD
- 3-4 Poser le PD à D, poser le PG devant
- 5-6 Pivoter les 2 talons vers la gauche, pivoter les 2 talons au centre (Finir appui sur PD)
- 7-8 Pivoter les 2 talons vers la gauche, pivoter les 2 talons au centre (Finir appui sur PD)

Vine, Step Fwd, Heel Swivel

- 1-2 Poser le PG à G, croiser le PD derrière le PG
- 3-4 Poser le PG à G, poser le PD devant
- 5-6 Pivoter les 2 talons vers la droite, pivoter les 2 talons au centre (Finir appui sur PG)
- 7-8 Pivoter les 2 talons vers la droite, pivoter les 2 talons au centre (Finir appui sur PG)

Restart ici au 4ème mur

Step Diagonally Fwd, Touch, Step Diagonally Fwd, Touch, Step Diagonally Fwd, Touch, Step Diagonally Fwd, Touch

- 1-2 Poser le PD en diagonale avant D, touch la plante du PG à côté du PD (Option : snaps)
- 3-4 Poser le PG en diagonale avant G, touch la plante du PD à côté du PG (Option : snaps)
- 5-6 Poser le PD en diagonale avant D, touch la plante du PG à côté du PD (Option : snaps)
- 7-8 Poser le PG en diagonale avant G, touch la plante du PD à côté du PG (Option : snaps)

Vine, Touch, Vine 1/4 Turn, Touch

- 1-2 Poser le PD à D, croiser le PG derrière le PD
- 3-4 Poser le PD à D, touch la plante du PG à côté du PD
- 5-6 Poser le PG à G, croiser le PD derrière le PG
- 7-8 Poser le PG en 1/4 de tour à G, touch la plante du PD à côté du PG

Page perso Buffalo

Nouveauté saison 2016/2017 -Cours du 06 Janvier 2017

Cette feuille de danse a été préparée par Buffalo pour les adhérents du club. Réservee aux seuls adhérents du club
Se reporter impérativement à la feuille de danse originale du chorégraphe qui seule fait foi.

countrysaintes@wanadoo.fr -tél 05 46 74 41 84 - 06 85 28 46 49

Site web: countrysaintesbuffalodancers17.com